

CHALLENGE DU COMITE 22-23

REGLEMENT

❖ Article 1 : Généralités

- Le Challenge se joue par équipes de 2 joueurs d'un même club ou de 2 joueurs de 2 clubs différents.
- Il est ouvert à tous les licenciés SENIORS, VETERANS et JUNIORS
- Un club peut engager plusieurs équipes
- Possibilités d'engager de nouvelles équipes à chaque tour.
- Le brûlage est le même que celui du Championnat par équipes

❖ Article 2 : CATEGORIES

○ LICENCIES TRADITIONNELS.

- Il se compose de 2 divisions

Total des points des 2 joueurs
Moins de 2000 pts
Moins de 3000 pts

- Chaque division est composée en majorité de poules de 3 équipes.

○ LICENCIES PROMOTIONNELS. : Une seule division

- Le classement individuel pris en compte est celui de début de saison quel que soit la journée.

❖ Article 3 : Le calendrier

- Le challenge se déroule le Jeudi soir à 20h00.
- Le challenge se déroule sur 5, 6 ou 7 journées selon les dates disponibles
- Une journée finale (Play-off) regroupant dans un même lieu les 8 meilleures équipes de chaque division attribuera les Titres départementaux dans chaque division.
 - ¼ Finale (1-8, 2-7, 3-6, 4-5) puis ½ F, Finale et rencontres de classements.
 - Arrêt au score acquis ; si égalité, le double sera effectué pour un départage.

❖ Article 4 : Déroulement des rencontres

- La compétition se déroule sur 2 tables
 - Formule Coupe Davis sans les doubles. Chaque joueur joue en simple contre les 2 joueurs adverses (Soit 4 parties par joueur et par soirée)
- Le 1^{er} de la poule reçoit chez lui
 - 1^{ère} rencontre : 2 – 3 (1 arbitre)
 - 2^{ème} rencontre : 1 – 3 (2 arbitre)
 - 3^{ème} rencontre : 1 – 2 (3 arbitre)
- A chaque tour, de nouvelles poules sont constituées en tenant compte des résultats du tour précédent (points attribués à chaque équipe de la poule en fonction de leur classement).

❖ Article 5 : Attribution des points à chaque tour.

- 1^{er} poule : 10 pts
- 2^{ème} de poule : 7 pts
- 3^{ème} de poule : 4 pts
- 4^{ème} de poule : 3 pts
- Forfait excusé : 1 pt
- Forfait non excusé : 0 pt
- Dans une poule départage aux points rencontres puis points parties puis manches puis points.
- Pour le classement général du challenge, si égalité, départage aux points rencontres puis points parties puis avantage aux équipes dont le classement cumulé des 2 joueurs sera le plus faible.

❖ Article 6 : Remontée des Résultats

- Les résultats des rencontres et la remontée vers Spid doivent être réalisées avant le Lundi midi qui suit les rencontres par le club recevant.