



Tournoi de Tennis de Table homologué n° 44131406

Tournoi Régional TTCNA

Complexe sportif Mangin-Beaulieu
2 Rue Louis Joxé, 44000 Nantes



Partenaire Informatique

DIMANCHE 11 MAI 2014



Partenaire Sportif

Formule exceptionnelle

**9 matches
garantis
pour tous**

Pas d'élimination

**100%
INFORMATISE**

1.900€ de récompenses

(2 maximum par joueur - 3ème et 4ème en bons d'achats)

Catégories	1 ^{er}	2 ^{ème}	3 ^{ème}	4 ^{ème}
A < 800	40 €	30 €	20 €	20 €
B < 1200	60 €	50 €	30 €	30 €
C < 1600	80 €	60 €	40 €	40 €
D < 1800	100 €	70 €	50 €	50 €
E < 2050	120 €	90 €	60 €	60 €
F TC	160 €	100 €	70 €	70 €
G Dames	80 €	60 €	40 €	40 €

+ Primes liées aux performances

Buvette et zone de détente

Licenciés à partir de Minimes
Droits d'engagement 12€
Date limite de réception 10/05/2014

Chèques à l'ordre du TTCNA

Inscription sur place possible selon dispo

Pointage 8h – 8h45
Début 9h précises pour tous

Renseignements Michel BAILLAU
(et pré-inscriptions) 06.62.93.63.37
michel.baillau@yahoo.fr

Inscriptions simplifiées : envoyez simplement vos nom, prénom, club, nombre de points et adresse email (+ droits d'engagement)
(pas de tableaux à préciser)

TOURNOI REGIONAL DU TTCNA

Dimanche 11 mai 2014

Au complexe sportif Mangin-Beaulieu, 2 Rue Louis Joxé, 44000 Nantes

Homologué sous le n° 44131406

REGLEMENT

Spécificités du tournoi

- Tournoi régional, réservé aux licenciés de la ligue des Pays de la Loire à partir de minimes.
- Chaque joueur doit être en possession de sa licence.
- **Les joueurs qualifiés à une compétition officielle le même jour ne peuvent pas y participer.**
- Il s'agit d'un tournoi sans élimination selon une formule par tours successifs.
- Le lancement du premier tour est à 9 heures précises. Le dernier tour sera lancé vers 19-20h heures.
- **4 tables « Star » seront réservées aux 8 premiers joueurs du tournoi, à partir du 5^{ème} ou 6^{ème} tour.**
- La fin du tournoi est prévue vers 21 heures, après remise des récompenses.
- Les droits d'inscription sont fixés à 12 euros (9 rencontres garanties pour tous les participants).
- Des récompenses seront attribuées aux 4 meilleurs de chaque catégorie (voir le paragraphe **Dotations**)
- Une tenue sportive et réglementaire est exigée.
- Les balles sont fournies.
- Les inscriptions doivent parvenir par courrier ou par mail avant le 10/05/2014 (voir le paragraphe **Inscriptions**)

Lieu

- La compétition se déroule au complexe sportif Mangin-Beaulieu, 2 Rue Louis Joxé, 44000 Nantes sur 32 tables (ajustable selon le nombre de participants).

Dotations

- **1720€ de dotation pour l'ensemble des Catégories + 180€ de Primes.**
- **Dotations par Catégories** :
Les 4 meilleurs de chacune des catégories seront récompensés (3^{ème} et 4^{ème} en bons d'achats)

<i>Catégories</i>	<i>Dotations</i>	<i>1^{er}</i>	<i>2^{ème}</i>	<i>3^{ème}</i>	<i>4^{ème}</i>
A moins de 800 pts	110 €	40 €	30 €	20 €	20 €
B moins de 1200 pts	170 €	60 €	50 €	30 €	30 €
C moins de 1600 pts	220 €	80 €	60 €	40 €	40 €
D moins de 1800 pts	270 €	100 €	70 €	50 €	50 €
E moins de 2050 pts	330 €	120 €	90 €	60 €	60 €
F toutes catégories	400 €	160 €	100 €	70 €	70 €
G Dames	220 €	80 €	60 €	40 €	40 €

Un joueur ne pourra pas être récompensé dans plus de **2 catégories** (celle de son classement et celle immédiatement supérieure ou tableau G pour les féminines).

- **Primes** : les 2 meilleurs de chacune des **Classes** recevront respectivement 20€ et 10€, selon les modalités définies ci-dessous :

Définition des Classes : une **Classe** est un ensemble de joueurs dont le nombre de points officiels est compris dans un intervalle fixé au début du tournoi. **Six Classes** seront ainsi déterminées, partageant l'ensemble des participants en 6 groupes distincts, d'effectifs sensiblement équivalents.

Règles d'attribution : sur l'ensemble du tournoi, les points gagnés et perdus pendant les sets sont comptabilisés et additionnés. Le ratio « **Points Gagnés / Points Perdus** » est calculé et les joueurs obtenant **les 2 meilleurs ratios** dans **chacune des 6 Classes** reçoivent une prime.

Remarque : un joueur ayant gagné moins de matches qu'un autre, peut se retrouver mieux placé que ce dernier pour l'attribution de ces primes.

Pointage

- Le pointage des joueurs s'effectuera à partir de **8 heures jusqu'à 8 heures 45**.
- Chaque joueur se verra attribué un numéro (dossard).
- **La compétition débutera à 9 heures précises.**
- **Tout joueur absent au début d'un tour ou à l'appel de son nom sera considéré comme non participant à ce tour. Il pourra néanmoins participer aux tours suivants, selon le déroulement prévu.**
Une exception pourra être tolérée pour le premier tour, en intégrant les retardataires en fonction du niveau d'avancement des rencontres.

Déroulement des rencontres

- Le tournoi se déroule en 9 tours (ou 10 si le temps le permet) permettant à l'ensemble des participants de disputer 9 rencontres, **sans élimination**, avec un classement intermédiaire à la fin de chaque tour, puis un classement général en fin de compétition.
- Au premier tour, un tirage au sort intégral déterminera les rencontres.
- A la fin de ce premier tour, la moitié des joueurs auront donc acquis 1 point-victoire.
- Pour le deuxième tour, le tirage au sort sera effectué à l'intérieur de chaque groupe de points-victoires.
- Le déroulement se poursuivra alors tour après tour, le nombre de joueurs invaincus se réduisant de moitié après chaque tour.

Remarques (qui découlent de la gestion informatisée du tournoi) :

- ❑ dans la mesure du possible, 2 joueurs d'un même club ne se rencontreront pas, et 2 joueurs s'étant déjà rencontrés ne seront plus confrontés l'un à l'autre jusqu'à la fin du tournoi. Une exception à cette règle peut toutefois être constatée dans les derniers tours, lorsqu'il n'y a plus assez de joueurs dans les groupes extrêmes.
 - ❑ les tirages seront toujours effectués en partant des groupes extrêmes, afin de gérer le cas des groupes impairs (un joueur sera dans ce cas opposé à un joueur du groupe suivant ou précédent).
 - ❑ les rencontres seront lancées en tenant compte du temps écoulé depuis le dernier match. Ceci permet de garantir un temps moyen d'attente équitable pour tous les participants (environ 45 minutes).
 - ❑ l'utilisation de l'ensemble des tables sera permanente, par anticipation sur les rencontres du tour suivant (4 tables réservées aux 8 premiers du classement intermédiaire, à partir du 5^{ème} ou 6^{ème} tour)
- A l'issue du dernier tour, le classement général sera établi pour déterminer les récompenses de la **Catégorie F** (Toutes séries) en tenant compte des critères suivants (dans l'ordre de prise en considération) :
 1. Le nombre de victoires obtenues (groupes de **points-victoires**)
 2. Puis, dans chaque groupe, les résultats globaux des adversaires rencontrés.
On commencera par considérer le nombre de **points-victoires** totalisés par l'ensemble des adversaires, puis, en cas d'égalité, les résultats individuels de ces derniers seront utilisés pour former un nombre de chiffres ordonnés du plus grand au plus petit.
Exemple 1 : un joueur J1 ayant eu des adversaires totalisant chacun 7, 7, 6, 6, 5, 4, 4, 3, 2 et 0 victoires (total=43) sera mieux classé qu'un autre joueur J2 du même groupe dont les adversaires totalisent 7, 6, 5, 5, 5, 4, 3, 3, 1 et 0 victoires (total=39).
Exemple 2 : un joueur J1 ayant eu des adversaires totalisant chacun 7, 7, 6, 6, 5, 4, 4, 3, 2 et 0 victoires (total=43) sera mieux classé qu'un autre joueur J2 du même groupe dont les adversaires totalisent 7, 6, 6, 6, 5, 4, 3, 3, 2 et 1 victoires (total=43) car 7766544320 est plus grand que 7666543321.
On considère ainsi que le joueur J1 a obtenu le même nombre de victoires que le joueur J2 (même groupe de **points-victoires**), *mais que son « parcours de la journée » a été plus difficile.*
 3. Puis, en cas d'égalité persistante, le ratio « **Sets Gagnés / Sets Perdus** » sera pris en compte.
 4. Et enfin, si besoin, le ratio « **Points Gagnés / Points Perdus** » sur l'ensemble des sets disputés dans la journée sera déterminant.
 - Les classements des autres **Catégories** seront déduits du classement général, un joueur arrivant parmi les 4 meilleurs dans plus de 2 Catégories n'étant classé que dans sa Catégorie et dans la Catégorie immédiatement supérieure.
 - Les parties se disputeront en 3 manches gagnantes de 11 points, selon les règles officielles en vigueur.
 - Le classement intermédiaire sera affiché à la fin de chaque tour.

UN « GUIDE du JOUEUR » DETAILLE SERA FOURNI AUX PARTICIPANTS AU MOMENT DU POINTAGE

Inscriptions

Les inscriptions doivent parvenir, accompagnées des **droits d'engagement** (12 euros) à l'adresse suivante :
(pré inscription possible par mail pour réserver sa place au préalable : michel.baillau@yahoo.fr)

Michel BAILLAU
17 rue de Strasbourg,
44000 NANTES

AVANT LE 10/05/2014
Chèques à l'ordre du TTCNA

Les inscriptions le jour même ne seront possibles que dans la limite des places disponibles.

Arbitrage

- Le Juge Arbitre de la journée sera Bernard NOEL (JA3)
- Un programme informatique sera utilisé pour le pilotage du tournoi.
- Les joueurs seront tenus d'assurer en moyenne 5 arbitrages (affectation automatique pour chaque rencontre).

Attention !!

- Le club décline toutes responsabilités en cas de vols ou pertes
- Le TTCNA se réserve le droit de modifier les dotations en cas d'inscriptions insuffisantes (en dessous de 100 participants, les dotations seront divisées par 2)
- L'inscription au tournoi implique l'acceptation sans réserve du présent règlement.