

REGLEMENT

❖ Article 1 : Généralités

- Le Challenge se joue par équipes de 2 joueurs d'un même club ou de 2 joueurs de 2 clubs différents. (Possibilité de 2 à 4 joueurs par soirée)
- Il est ouvert à tous les licenciés SENIORS, VETERANS et JUNIORS.
- Un club peut engager plusieurs équipes.
- Possibilités d'engager de nouvelles équipes à chaque tour.

❖ Article 2 : CATEGORIES

○ LICENCIÉS COMPETITIONS.

- Il se compose de 2 divisions si le nombre d'équipes le permet

| Total des points des 2 joueurs |
|--------------------------------|
| Moins de 2000 pts |
| Moins de 3000 pts |

- Chaque division est composée en majorité de poules de 3 équipes.
- LICENCIÉS LOISIRS. : Une seule division ;
- Le classement individuel pris en compte est celui de début de saison quel que soit la journée.
- En cas de nombre d'équipes insuffisant, la commission sportive se réserve le droit de rassembler plusieurs divisions.

❖ Article 3 : Le calendrier

- Le challenge se déroule le jeudi soir à 20h00 (heure de la 1^{ère} rencontre = salle ouverte pour 19h30).
- Le challenge se déroule sur 5, 6 ou 7 journées selon les dates disponibles
- Une journée finale (Play-off) regroupant dans un même lieu les 8 meilleures équipes de chaque division attribuera les Titres départementaux dans chaque division. Journée généralement prévue un samedi après-midi.
 - ¼ Finale (1-8, 2-7, 3-6, 4-5) puis ½ F, Finale et rencontres de classements.
 - Arrêt au score acquis ; si égalité, le double sera effectué pour un départage.

❖ Article 4 : Déroulement des rencontres

- La compétition se déroule sur 2 tables (poules de 3 et de 2) ou 4 tables (poules de 4)
 - Poules de 3 ou 4 équipes : Formule Coupe Davis sans les doubles. Chaque joueur joue en simple contre les 2 joueurs adverses (Soit 4 ou 6 parties par joueur et par soirée)
 - Poules de 2 équipes : Formule Coupe Davis avec le double. Chaque joueur joue en simple contre les 2 joueurs adverses + le double (Soit 3 parties par joueur et par soirée)
- Poules de 3
 - 1^{ère} rencontre : 2 – 3 (1 arbitre)
 - 2^{ème} rencontre : 1 – 3 (2 arbitre)
 - 3^{ème} rencontre : 1 – 2 (3 arbitre)
- Poules de 4
 - 1^{ère} rencontre : 1-4 & 2-3
 - 2^{ème} rencontre : 1-3 & 2-4
 - 3^{ème} rencontre : 1-2 & 3-4
- A chaque tour, de nouvelles poules sont constituées en tenant compte des résultats du tour précédent (points attribués à chaque équipe de la poule en fonction de leur classement). Dans la mesure du possible, des poules de 3 sont privilégiées.

❖ Article 5 : Attribution des points à chaque tour.

- 1^{er} poule : 10 pts
- 2^{ème} de poule : 7 pts
- 3^{ème} de poule : 4 pts
- 4^{ème} de poule : 3 pts
- Forfait excusé : 1 pt
- Forfait non excusé : 0 pt
- Dans une poule départage aux points rencontres puis points parties puis manches puis points.
- Pour le classement général du challenge, si égalité, départage aux points rencontres puis points parties puis avantage aux équipes dont le classement cumulé des 2 joueurs sera le plus faible.

❖ Article 6 : Remontée des Résultats

- Les résultats des rencontres et la remontée vers Spid doivent être réalisées avant le Lundi midi qui suit les rencontres par le club recevant. (remontée partielle + envoi du classeur Girpe à la commission sportive)

○

❖ Article 7 : Qualification/brûlage, participation, remplacement des joueurs

- Les équipes indiquent lors de leur inscription les joueurs prévus pour chaque équipe (5 joueurs maximum par équipe).
- En cas d'inscription exceptionnelle d'un remplaçant en cours de saison (blessure, absence, ...), celui-ci devra avoir un classement au maximum 20% supérieur à la moyenne des joueurs inscrits lors du 1^{er} tour de l'équipe.
- Si plusieurs équipes du même club, interdiction de changer d'équipe (sauf autorisation écrite de la Commission Sportive).
- Pour chaque rencontre dans une même soirée, une équipe peut changer de joueurs (mais pas dans la même rencontre).
- Dans tous les cas, les 2 joueurs d'une équipe doivent respecter le total maximum de points de la division (points début de saison).
- Pour la journée finale, seuls des joueurs ayant participé à au moins 1 journée dans la saison peuvent y participer, sauf autorisation préalable de la commission sportive.

❖ Engagement des équipes :

- A faire par mail à la commission sportive au moins 15 jours avant chaque tour (Licence-Nom Prénom-points début de saison)
- Une équipe engagée, quel que soit le tour, le reste jusqu'à la fin de la saison
- Pour une équipe composée de joueurs de 2 clubs différents, l'engagement de l'équipe sera partagé entre les 2 clubs. Il faudra préciser quel club sera prioritaire pour la remontée des feuilles Girpe.